

"Virtuálny vesmír"

kód projektu SK/FMP/6c/08/013, program Interreg V-A SR-ČR, Fond malých projektov.

ŠPECIFIKÁCIA SOFTVÉRU – PLAYER NA PREHRÁVANIE A ZOBRAZOVANIE OBSAHU NÁZOV ŠPECIFIKÁCIA

Softvér

Platforma Windows, podpora súborov .jpg, video.mp4 .mov a PDF dokumentov, podpora HTML pre otváranie web stránok. Celkový obsah, otváranie "menu" a prístup k informáciám v kiosku, je založený na dotykovej technológii.

Úvodné "menu" obsahu resp. úvodná stránka obsahu, obsahuje "dotykové tlačidlá" a grafické ikony znázorňujúce obsah a poskytuje užívateľovi otvoriť príslušnú aplikáciu pre výber a prezeranie obsahu. "menu" môže mať užívateľsky rozmiestnené ikony/dotykové tlačidlá ľubovoľne systémom drag and drop, všetky ikony predstavujúce jednotlivé aplikácie možno otvárať dotykom.

Po kliknutí na jednotlivú položku menu sa ukáže obsah v grafickej forme alebo vo forme videa, textu, obrázku prípadne v PDF súbore. Prechod medzi jednotlivými stránkami je možno dotvoriť výberom animácie z databázy softvéru.

Vytvorené Menu ako aj obsah a otváranie jednotlivých aplikácií je intuitívne, pripomínajúce funkcionalitou dotykový telefón.

Grafické prevedenie Menu a obsahu je editovateľné podľa požiadavky klienta.

Základné požadované aplikácie pre prezeranie vytvoreného obsahu:

Dotykové MENU. Aplikácia umožňuje vkladanie a vytváranie "dotykových" tlačidiel do MENU úvodnej "obrazovky" resp. vytvorenie úvodnej stránky obsahu s dotykovými tlačidlami pre otváranie podstránok. Počet dotykových tlačidiel je ľubovoľný, geometrický tvar si užívateľ vyberie sám z databázy softvéru alebo si užívateľsky jednoducho tvar upraví.

Aplikácia na prezeranie obrázkov - Aplikácia umožňuje vkladať obrázky ako grafický prvok pri vytváraní obsahu. Obrázok je možné orezať, zmeniť geometrický tvar. Obrázok môže byť aj ako pozadie, na obrázok sa dá vložiť "dotykový" bod pre otvorenie obrázku v zväčšenom okne alebo pre otváranie web stránky alebo otvorenie textu. Vložený dotykový bod môže byť použitý ako prechod na ďalšiu podstránku obsahu.

Aplikácia na otváranie textu. Aplikácia umožňuje otváranie textových odkazov.

Aplikácia na prezeranie PDF dokumentov

Aplikácia, ktorá umožní užívateľsky vybrať obrázok ako pozadie, na ktorom sa zobrazia vložené PDF dokumenty. Po kliknutí na vybraný PDF dokument sa dokument zväčší na plochu obrazovky a užívateľ má možnosť prezerat všetky stránky dokumentu posuvom prsta na dotykovej obrazovke.

Aplikácia na zobrazovanie videí

Aplikácia umožňuje vybrať obrázok ako pozadie, na ktorom sa zobrazia vložené video súbory resp. ich náhľadové okno (thumbnail) Po kliknutí na vybraný súbor sa spustí video na ploche obrazovky a užívateľ má možnosť video zastaviť a kliknutím spustiť prehrávanie ďalšieho súboru resp. posuvom prsta vybrať požadovaný súbor na prehrávanie. Užívateľ má možnosť zadefinovať pri programovaní obsahu, koľko video súborov možno prehrávať súčasne.

Aplikácia „web“ Aplikácia umožňuje užívateľsky priradiť webovú stránku, ktorá sa má otvoriť po kliknutí na túto položku v menu. Možnosť nastaviť obmedzenia, tak aby klient nemohol opustiť nastavenú doménu, aby neprichádzalo ku zneužívaniu pri prehliadaní web stránok.

Možnosť využívať „google maps“ , možnosť vložiť vlastnú grafiku (overaly) na google maps, možnosť vkladať dotykové body do mapy a doplniť informáciu o zobrazenom bode (text + obrázok+ prelink na web).

Aplikácia "clock and date" . Aplikácia umožňuje vložiť aktuálny čas v digitálnom a/alebo analógovom tvare, možnosť vložiť aktuálny dátum s kalendárom mien.

Aplikácia "shapes". Aplikácia umožňuje vložiť rôzne geometrické tvary ktoré sú súčasťou databázy softvéru, prípadne rôzne grafické prvky z databázy software.

Aplikácia „šetrič obrazovky“

Aplikácia umožňuje nastaviť čas nečinnosti a spustenie šetriča obrazovky. Ak v definovanom čase nie je žiaden dotyk na obrazovke, aplikácia prestane zobrazovať úvodné MENU a spustí „šetrič obrazovky“. V tomto „čase nečinnosti“ aplikácia spustí prehrávanie obrázkov alebo videí, ktoré sú uložené v definovanom adresári počítača. Čas prehrávania obrázkov a videí možno nastaviť v aplikácii. Jednotlivé aplikácie možno použiť do "menu" v neobmedzenom počte podľa potreby a požiadavky klienta na vytvorenie obsahu interaktívneho informačného totemu.

Celková správa a vytvorenie obsahu kiosku musí byť "užívateľsky" jednoduchá, prehľadná bez nutnosti znalostí programovania, predpokladá sa technická zručnosť správcu. Obsah možno updatovať lokálne alebo vzdialenou správou. Vstup do programovacieho prostredia chránený pred klientom heslom.